

ArchiRADAR

www.archiradar.com - info@archiradar.com

TUTORIAL CINERENDER da ArchiCAD v22 in avanti

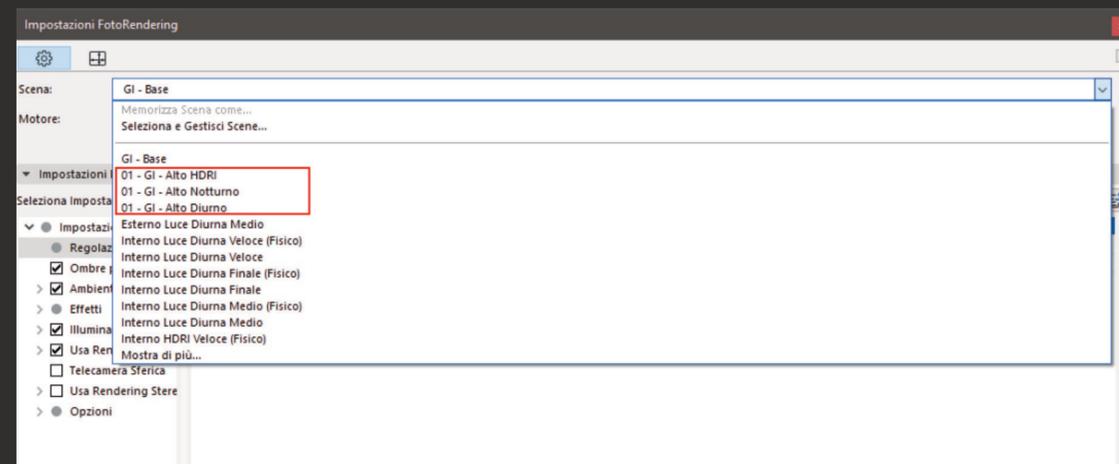
#03 - illuminazione stanza

Serie di tutorial incentrati sulla gestione dell'illuminazione in ambienti interni e della relativa Illuminazione Globale.

Ogni ambiente è illuminato con diversi tipi di fonti luminose per poter venire incontro alla più ampia casistica progettuale.

Tutte le scene sono impostate per poter avere il massimo rapporto tempo di calcolo/qualità del render.

Tutte le scene hanno dei presettaggi di Illuminazione Globale memorizzati nel menu "scena" nella finestra di Fotorendering.



Esempio di presettaggi scena 01

In alcune scene sono stati inseriti dei marker (sfere rosse) per lo studio delle ombre nei vari punti. In questo modo è possibile capire come l'illuminazione si diffonde nella scena e genera le relative ombre.

03 SCENA STANZA

illuminazione artificiale

