

ArchiRADAR

[www.archiradar.com](http://www.archiradar.com) - [info@archiradar.com](mailto:info@archiradar.com)

# TUTORIAL CINERENDER da ArchiCAD v22 in avanti

**#06 - illuminazione garage**

Serie di tutorial incentrati sulla gestione dell'illuminazione in ambienti interni e della relativa Illuminazione Globale.

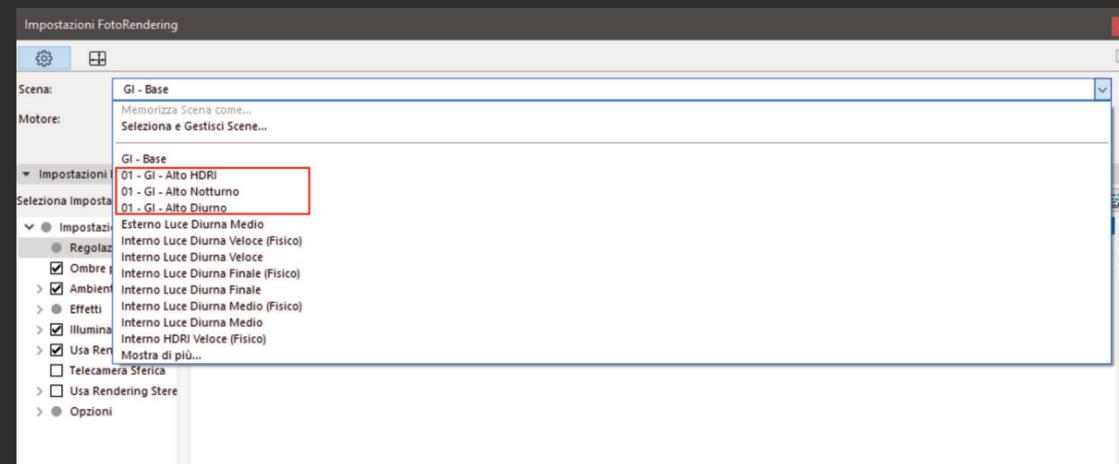
Ogni ambiente è illuminato con diversi tipi di fonti luminose per poter venire incontro alla più ampia casistica progettuale.

Tutte le scene sono impostate per poter avere il massimo rapporto tempo di calcolo/qualità del render.

Tutte le scene hanno dei presettaggi di Illuminazione Globale memorizzati nel menu "scena" nella finestra di Fotorendering.

## 06 SCENA GARAGE

illuminazione artificiale



Esempio di presettaggi scena 01

In alcune scene sono stati inseriti dei marker (sfere rosse) per lo studio delle ombre nei vari punti. In questo modo è possibile capire come l'illuminazione si diffonde nella scena e genera le relative ombre.

ArchiRADAR  
www.archiradar.com - info@archiradar.com