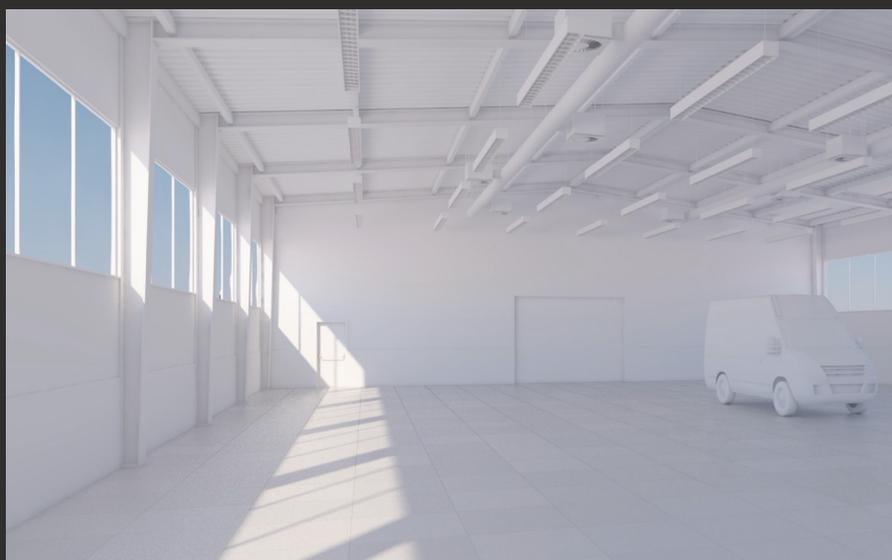


ArchiRADAR

www.archiradar.com - info@archiradar.com

TUTORIAL CINERENDER da ArchiCAD v22 in avanti

#01 - illuminazione scene interne

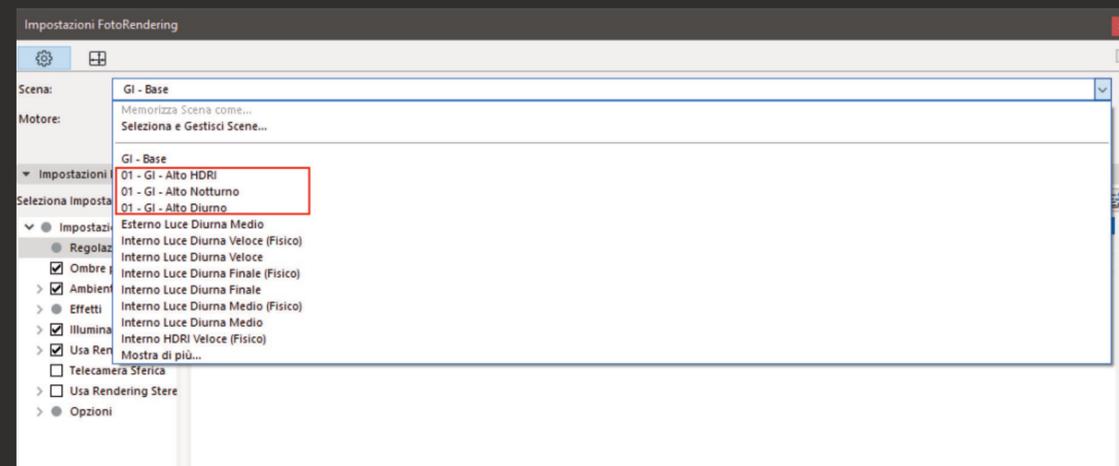


Serie di tutorial incentrati sulla gestione dell'illuminazione in ambienti interni e della relativa Illuminazione Globale.

Ogni ambiente è illuminato con diversi tipi di fonti luminose per poter venire incontro alla più ampia casistica progettuale.

Tutte le scene sono impostate per poter avere il massimo rapporto tempo di calcolo/qualità del render.

Tutte le scene hanno dei presettaggi di Illuminazione Globale memorizzati nel menu "scena" nella finestra di Fotorendering.



Esempio di presettaggi scena 01

In alcune scene sono stati inseriti dei marker (sfere rosse) per lo studio delle ombre nei vari punti. In questo modo è possibile capire come l'illuminazione si diffonde nella scena e genera le relative ombre.

01 SCENA STANZA

02 SCENA STANZA

03 SCENA STANZA

04 SCENA BAGNO

05 SCENA CAPANNONE

06 SCENA GARAGE

07 SCENA CINEMA

01 SCENA STANZA

illuminazione naturale -giorno
illuminazione naturale - tramonto
illuminazione artificiale
illuminazione HDRI



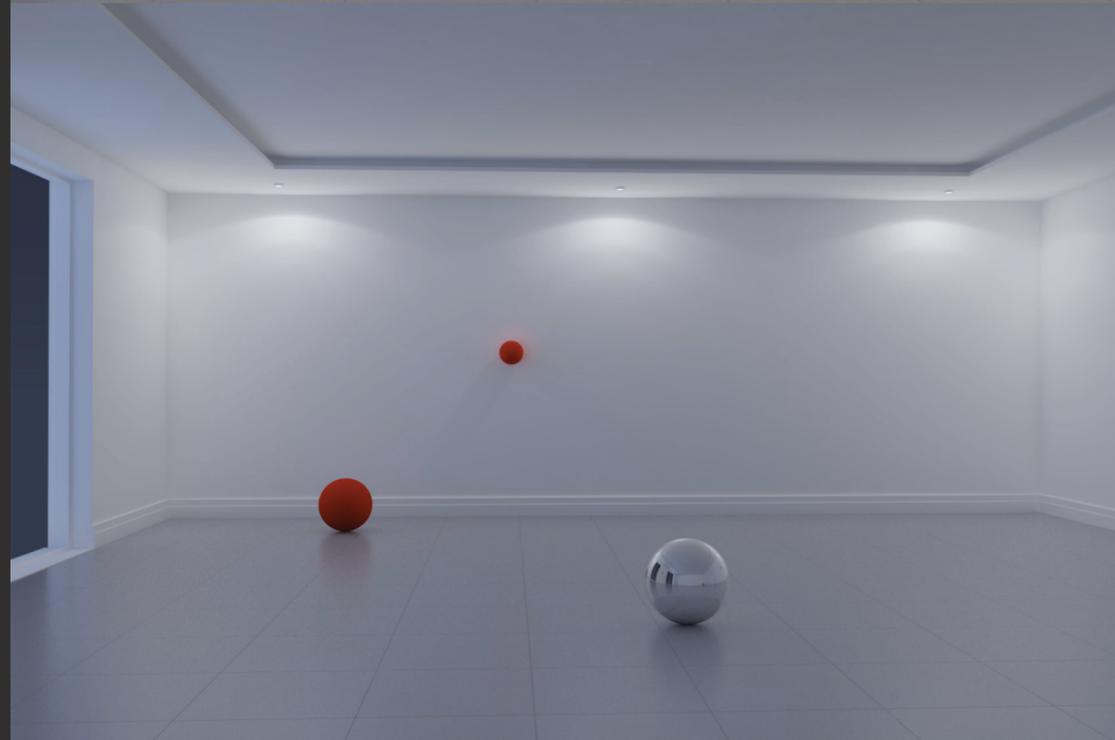
02 SCENA STANZA

illuminazione artificiale



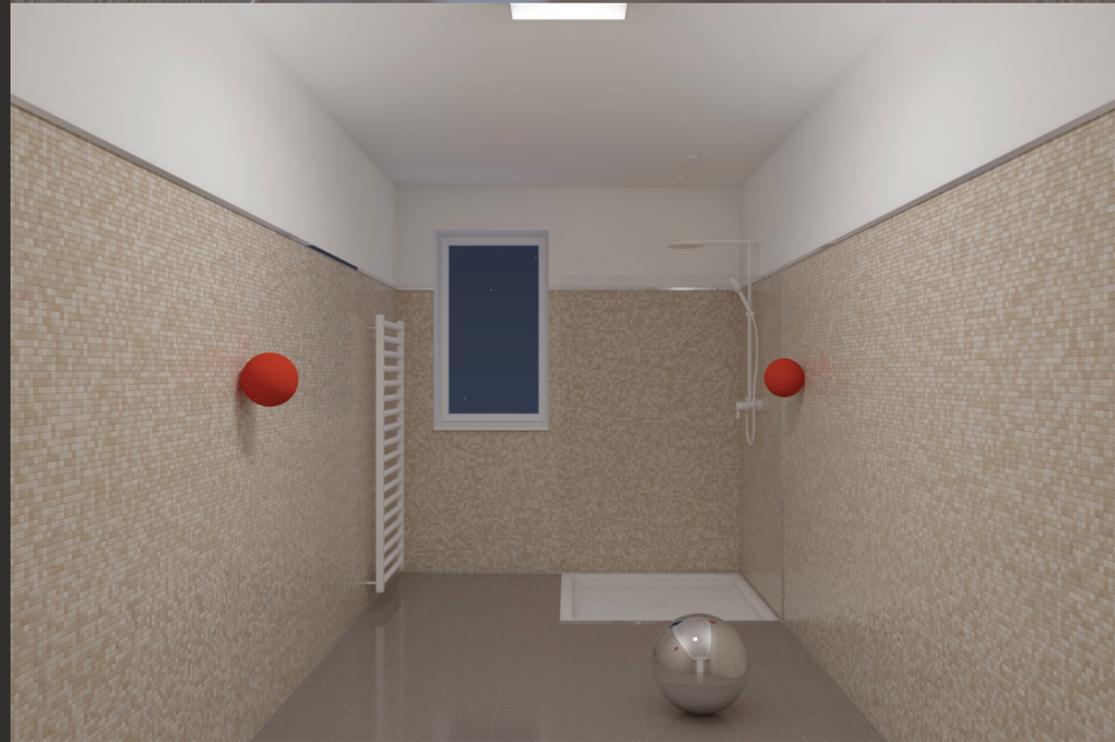
03 SCENA STANZA

illuminazione artificiale



04 SCENA BAGNO

illuminazione naturale - giorno
illuminazione naturale - tramonto
illuminazione artificiale



05 SCENA CAPANNONE

illuminazione naturale - giorno
illuminazione naturale - tramonto
illuminazione artificiale



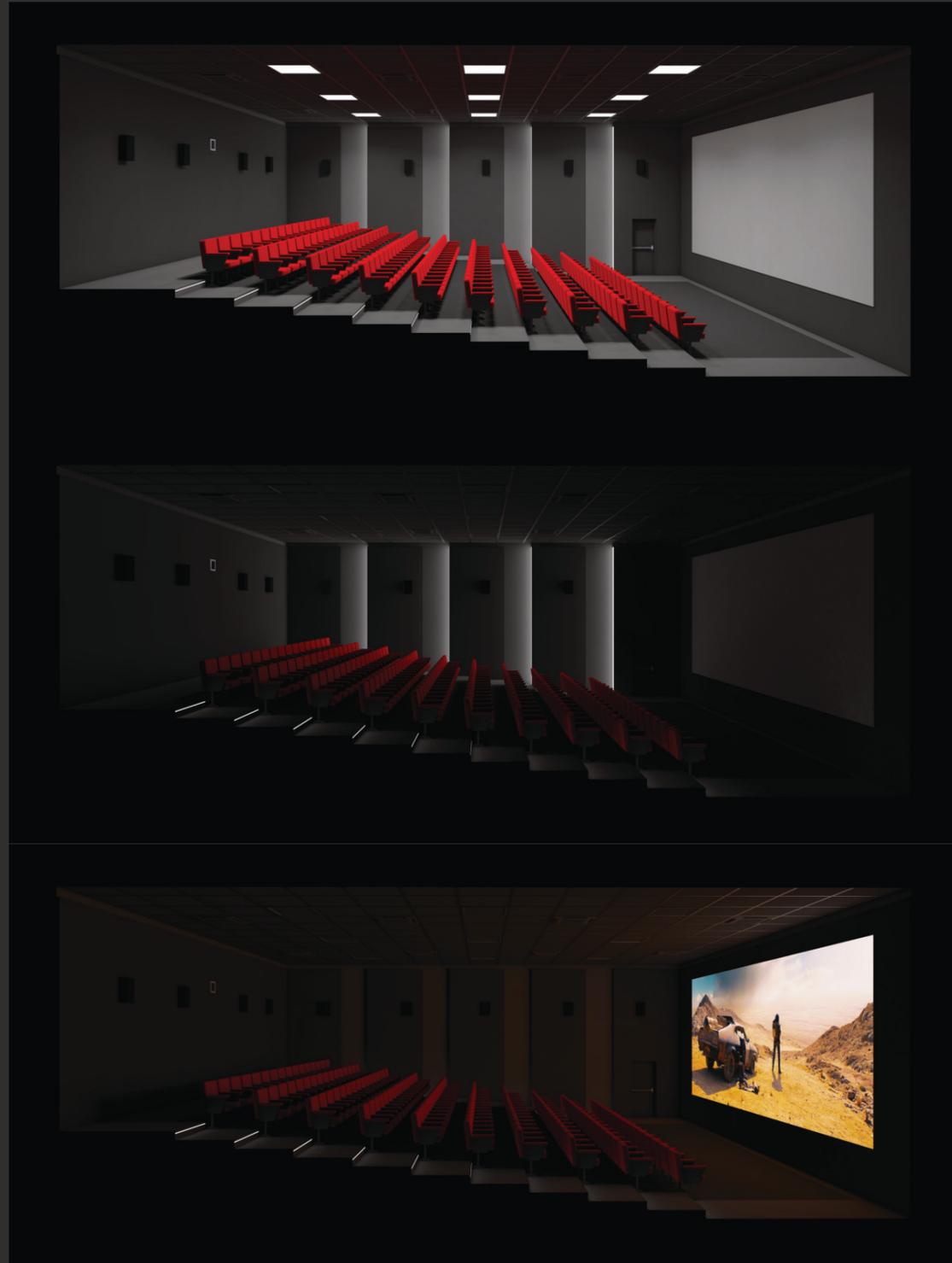
06 SCENA GARAGE

illuminazione artificiale



07 SCENA CINEMA

illuminazione artificiale



ArchiRADAR
www.archiradar.com - info@archiradar.com