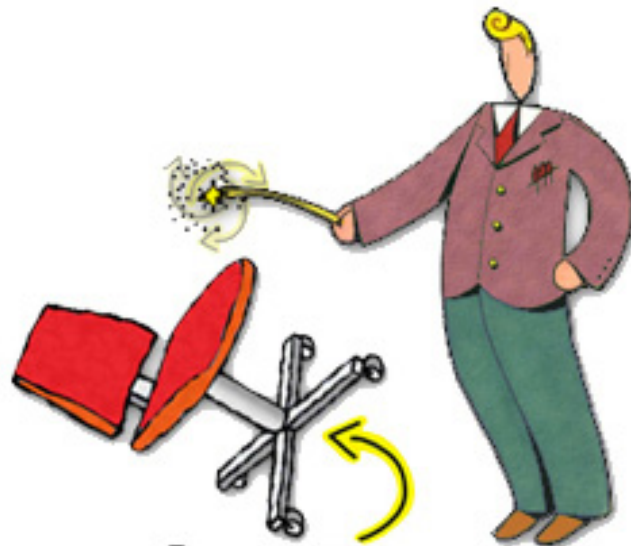


ArchiRotate User Guide
ArchiRotate Guide d'Utilisateur
ArchiRotate Benutzerhandbuch
ArchiRotate Guía del Usuario
ArchiRotate Guida Utente



ArchiRotate

Free Tool to Rotate the ArchiCAD Objects

INTERNATIONAL LANGUAGE



Save Rotatable Object

1. Select, in the ArchiCAD floor plan window, the library part you want to rotate.
2. Click on the **Save Rotatable Object** tool icon.
3. A standard Save dialog window appears, here type the new object name and choose the desired location than click on the Save button.

The resulting object can be rotated in the 3D space using ArchiRotate.



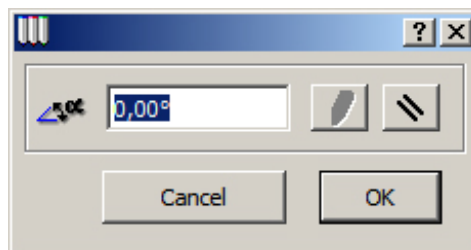
Rotation

With the Rotation tool you can rotate in the space all the elements generated with ArchiRotate.

The Rotation tool can be used both in the ArchiCAD Plan and in the 3D window, (the only difference is that in the Plan window the pencil icon for the graphic definition of the rotation angle, is disabled)

You can rotate even more than 1 object at the same time but make sure that you select at least one ArchiRotate element before clicking on the Rotation tool icon.

After clicking on the tool icon, the following dialog box will be displayed:



In the unique editable field here available, you need to enter the value of the rotation angle.



If you are working in the 3D window, you can enable the graphic definition of the angle by clicking on the pencil icon (this action will automatically disable the editable field).



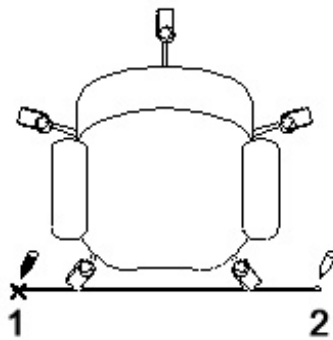
If you want to parallel the selected element (or the elements, in case of multiple selections), click directly on the icon with this parallel symbol.

How to rotate an element on the Plan window

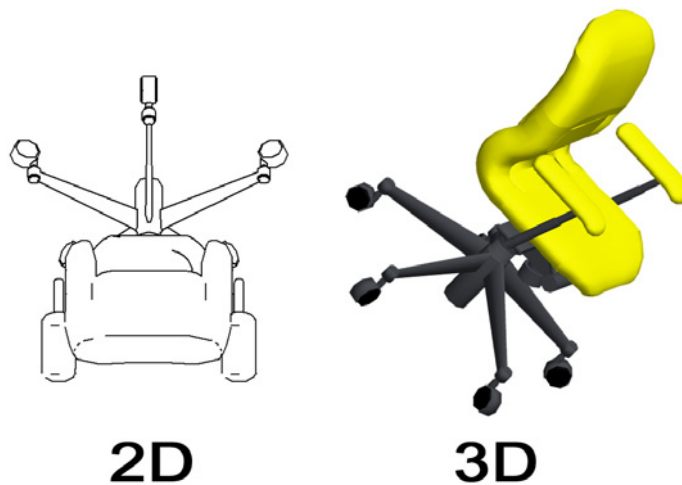
Let's assume you want to rotate a chair positioned on the Plan.

1. Select the chair and click on the Rotation tool icon.
2. ArchiRotate will display the dialog window for the rotation settings (we are now on the Plan window so that the pencil icon for the graphic definition of this value is disabled).
3. Digit/Enter the rotation angle you need to obtain (for example: 45°) and confirm by pressing the OK button.

ArchiRotate closes the Rotation settings dialog window and turns into a pencil the shape of the cursor waiting for you to define the rotation axis of your element with two clicks.



When you are working on the Plan, the height of the rotation axis is always zero. Once defined the rotation axis, the element will be rotated as you require.



How to rotate elements in 3D

Let's assume now we want to rotate the same chair in the 3D window.

1. Select the chair and click on the Rotation tool icon.
2. ArchiRotate displays the dialog box for the rotation settings and, as you are working in the 3D box, the pencil icon for the graphic definition of this value will be enabled.
3. Now you can enter the needed rotation angle (as we saw on the Plan rotation) or enable the pencil icon to define graphically the rotation angle. Choose this second option and confirm the configuration with the OK button.



ArchiRotate closes the Rotation settings box and turns into a pencil the shape of the cursor waiting for you to define the rotation axis of your element with two clicks.

As you are working in the 3D box, pay special attention to the height of the rotation axis which you can define as you like, by using the original user positioning modes provided by ArchiCAD.

1. Before you click for the first time, click on the Origin icon of the ArchiCAD Coordinates Box.

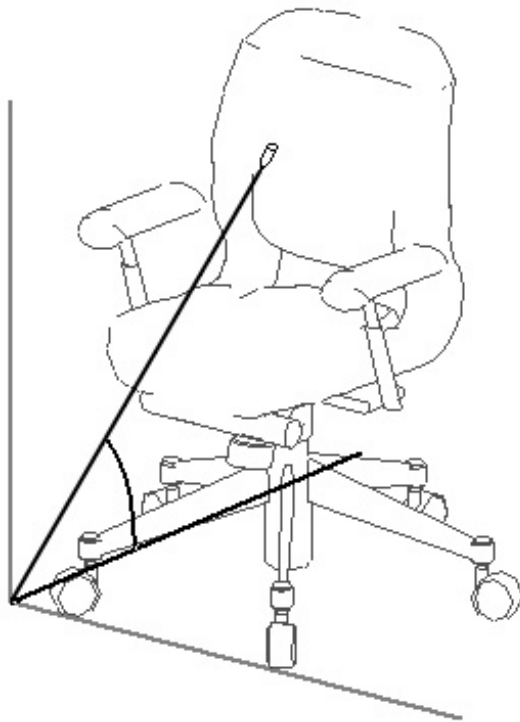


2. Click then on one node of the chair base in order to move into this point the User Origin of the 3D window. Now the rotation axis will pass through the User Origin.
3. With two clicks you can define its two end points.



If you have entered the value of the rotation angle, ArchiRotate will rotate the element, as required, around the axis you just defined (as we saw on the Plan rotation window).

4. Since you chose the graphic definition of the rotation angle, now you need to move the cursor in the 3D window to define this value graphically, according to the snaps on the elements and checking the preview displayed by ArchiCAD.
5. With one click you confirm this value, so that ArchiRotate will rotate the element as required.



How to parallel an element to an existing one

Let's assume now we have inserted a chair on the plan and we want to assign the same sense of direction (rotation) of an existing chair previously rotated.



1. Select the element (or elements) you want to parallel and click on the Rotation tool of the ArchiRotate palette.
2. As soon as the rotation settings dialog window is displayed, click on the Parallel button.



3. The settings box closes immediately and ArchiRotate changes the shape of the cursor waiting for you to define, with a click, the element to which your selection must be positioned in parallel.
4. With a second click, you can define the point crossed by the rotation axis (once again, if you are working in the 3D window, it's very important to configure the height of the User Origin in order to set also the Z coordinate of this point!).

Once these two clicks had been done, ArchiRotate gets now all the necessary information to rotate the element and displays immediately the result:





ArchiRotate

Free Tool to Rotate the ArchiCAD Objects

LANGUE FRANÇAISE



Enregistrer un Objet Rotatif

4. Choisissez, dans la feuille de travail en plan d'ArchiCAD, l'objet de bibliothèque que vous souhaitez faire tourner dans l'espace.
5. Cliquez sur l'icône **Enregistrer Objet Rotatif**.
6. Une fenêtre avec un dialogue standard d'Enregistrement apparaît, tapez le nom du nouvel objet, choisissez l'emplacement désiré, puis cliquez sur le bouton Enregistrer.

L'objet qui en résulte peut subir des rotations dans l'espace 3D, en utilisant ArchiRotate.



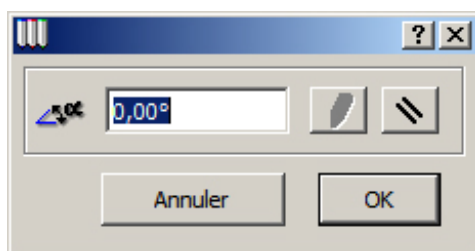
Rotation

L'outil Rotation vous permet de faire tourner dans l'espace tous les éléments générés dans ArchiRotate.

L'outil Rotation est utilisable dans la Feuille de travail en Plan comme dans la Fenêtre 3D d'ArchiCAD (la seule différence est que, dans la Feuille de travail en Plan, l'icône Crayon permettant la définition graphique de l'angle de rotation, n'est pas activée).

Vous pourrez même faire tourner plusieurs objets simultanément: vous devez seulement veiller à sélectionner au moins un élément ArchiRotate avant de cliquer sur l'icône de l'outil Rotation.

Lorsque vous cliquez sur l'icône de l'outil, la boîte de dialogue suivante s'affiche:



Dans l'unique zone éditable, saisissez la valeur de l'angle de rotation.



Si vous êtes en train de travailler dans la Fenêtre 3D, vous pouvez activer la définition graphique de l'angle en cliquant sur le bouton Crayon (la zone éditable se désactive de ce fait).



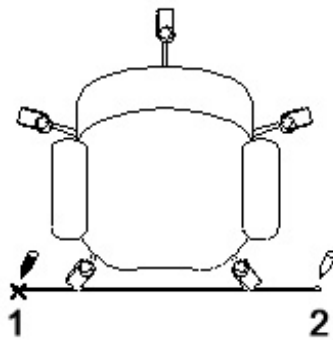
Si vous désirez rendre l'élément sélectionné parallèle (ou les éléments en cas de sélection multiple) cliquez directement sur le bouton Parallèle.

Comment faire tourner un élément en plan

Supposons que vous voulez faire tourner une chaise positionnée en plan.

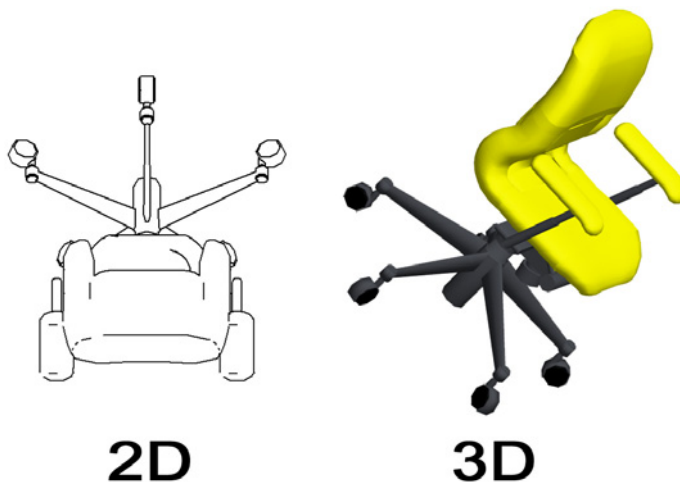
4. Sélectionnez la chaise et cliquez sur l'icône de l'outil Rotation.
5. ArchiRotate affiche la boîte de dialogue des options Rotation (nous sommes en plan, par conséquent l'icône Crayon pour la définition graphique de cette valeur est désactivée).
6. Saisissez l'angle de rotation désiré (par exemple 45°) et confirmez via la touche OK..

ArchiRotate ferme la boîte de dialogue des options Rotation et donne au curseur la forme d'un crayon dans l'attente que, par deux clics, vous définissiez l'axe de rotation de votre élément.



Puisque vous êtes en train de travailler en plan, la cote de l'axe de rotation est toujours zéro.

Dès que vous avez terminé de définir l'axe de rotation, l'élément subit la rotation désirée.



Comment faire tourner un élément 3D

Supposons que vous voulez faire tourner la même chaise dans la Fenêtre 3D.

4. Sélectionnez la chaise et cliquez sur l'icône de l'outil Rotation.
5. ArchiRotate affiche la boîte de dialogue des options Rotation et, puisque vous êtes en train de travailler en 3D, l'icône Crayon pour la définition graphique de cette valeur est activée.
6. Vous pouvez donc saisir l'angle de rotation désiré (comme pour la rotation en plan) ou activer l'icône Crayon pour définir graphiquement l'angle de rotation. Choisissez cette option et confirmez la configuration via la touche OK.



ArchiRotate ferme la boîte de dialogue des options Rotation et donne au curseur la forme d'un crayon dans l'attente que, par deux clics, vous définissiez l'axe de rotation de votre élément.

Étant donné que vous êtes en train de travailler dans la Fenêtre 3D, la cote de l'axe de rotation que vous pourrez librement définir en utilisant la modalité de positionnement de l'Origine utilisateur prévue par ArchiCAD, est très importante.

6. Par conséquent, avant d'effectuer le premier clic, cliquez sur l'icône Origine de la Barre des coordonnées d'ArchiCAD.

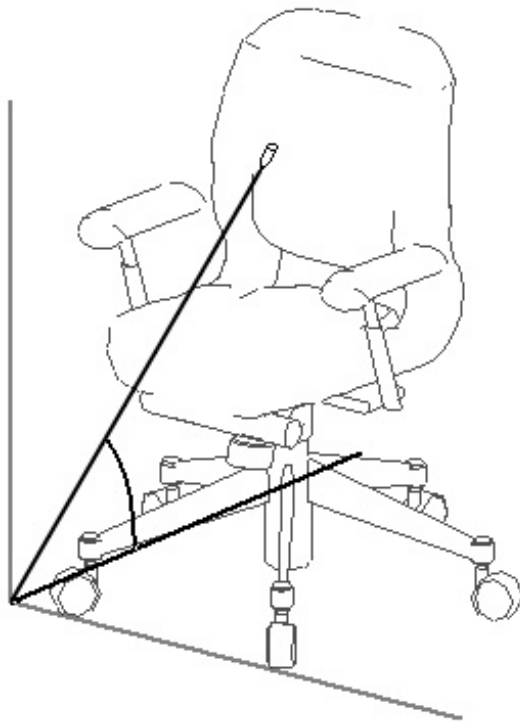


7. Cliquez ensuite sur un sommet de la base de chaise de façon à déplacer en ce point, l'Origine utilisateur de la Fenêtre 3D. L'axe de rotation passe maintenant par l'Origine utilisateur.
8. Définissez ses deux extrémités par deux clics.



Si vous aviez saisi la valeur de l'angle de rotation, alors ArchiRotate aurait fait subir à l'élément, la rotation demandée, autour de l'axe que vous venez de définir (comme pour la rotation en plan).

9. Puisque vous avez choisi la définition graphique de l'angle de rotation, vous devez donc déplacer la souris dans la Fenêtre 3D pour définir graphiquement cette valeur, en vous basant sur les accrochages aux éléments et sur l'affichage de l'aperçu d'ArchiCAD.
10. Dès que vous opérez un clic pour confirmer la valeur, ArchiRotate fait subir à l'élément la rotation demandée..



Comment rendre un élément parallèle à un élément existant

Supposons que vous avez inséré une chaise en plan et que vous voulez lui affecter la même orientation (rotation) qu'une chaise existante précédemment tournée.

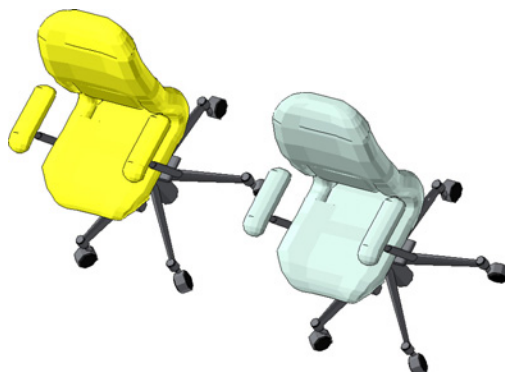


5. Sélectionnez l'élément (ou les éléments) que vous désirez rendre parallèle(s), puis cliquez sur l'outil Rotation de la palette d'ArchiRotate.
6. Dès que le dialogue des options Rotation s'affiche, cliquez sur le bouton Parallèle.



7. Le dialogue des options se ferme immédiatement et ArchiRotate change le curseur de forme dans l'attente que vous définissiez, par un clic, l'élément auquel vous voulez rendre parallèle l'élément sélectionné.
8. Puis, par un deuxième clic, définissez le point par lequel passe l'axe de rotation (encore une fois, si vous êtes dans la Fenêtre 3D, il sera très important de configurer la cote de l'Origine Utilisateur pour définir également la coordonnée Z de ce point!!).

Une fois les deux clics opérés, ArchiRotate possède toutes les informations nécessaires pour faire tourner l'élément et affichera immédiatement le résultat:





ArchiRotate

Free Tool to Rotate the ArchiCAD Objects

GERMAN SPRACHE



Rotierbares Objekt speichern

7. Wählen sie im Grundriß das Objekt, das sie rotieren möchten.
8. Klicken sie auf den "rotierbares Objekt sichern" Button.
9. An Standarddialog zum Speichern erscheint. Tragen sie den neuen Objektnamen ein, wählen sie einen Zielordner und klicken sie auf den Speichern-Button.

Das resultierende Objekt kann im 3D-Raum mit ArchiRotate frei gedreht werden.



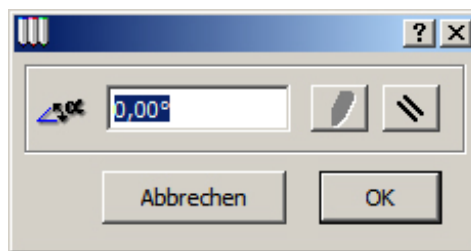
Das Drehen-Werkzeug

Das Drehen-Werkzeug mit der Schaltfläche gibt dem Benutzer die Möglichkeit, alle mit ArchiRotate geschaffenen Elemente im Raum zu drehen.

Das Drehen-Werkzeug kann sowohl im Grundriss als auch im 3D-Fenster von ArchiCAD verwendet werden. Einzig die grafische Festlegung des Drehwinkels ist im Grundriss nicht möglich, was an der ausgegrauten Schaltfläche mit dem Bleistift erkennbar ist.

Es können mehrere Objekte gleichzeitig gedreht werden. Dazu muss mindestens ein ArchiRotate Element ausgewählt werden, bevor das Drehen-Werkzeug durch Anklicken der Schaltfläche aktiviert wird.

Sobald das Werkzeug aktiviert wurde, öffnet sich folgendes Fenster:



In das Eingabefeld muss der Drehwinkel eingegeben werden.



Wenn im 3D-Fenster gearbeitet wird, kann die Option für das grafische Festlegen vom Drehwinkel durch Anklicken vom Bleistift-Button aktiviert werden. Wenn die Grafikoption aktiviert ist, ist das Eingabefeld deaktiviert.



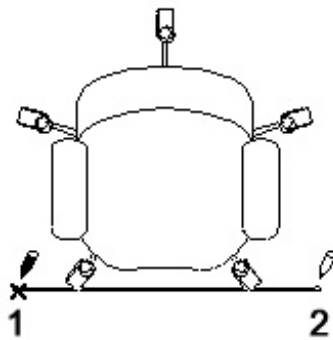
Durch anklicken der Schaltfläche mit den parallelen Linien kann das oder die ausgewählten Elemente parallel ausgerichtet werden.

So wird ein Element im Grundriss gedreht

Gehen wir davon aus, dass einen Stuhl im Grundriss gedreht werden soll.

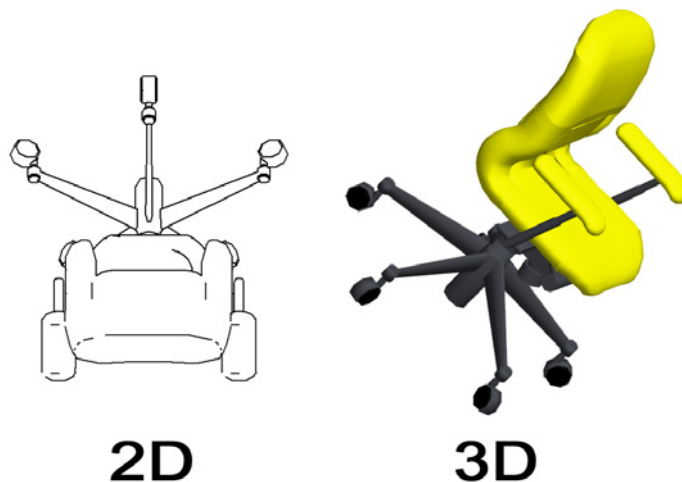
7. Den Stuhl auswählen und die Schaltfläche des Drehen-Werkzeugs anklicken.
8. ArchiRotate öffnet jetzt das Dialogfenster mit den Einstellungen für die Drehung. Da im Grundriss gearbeitet wird, ist der Bleistift-Button für die grafische Festlegung des Drehwinkels nicht aktiviert.
9. Den gewünschten Drehwinkel eingeben (z.B. 45°) und mit OK bestätigen.

ArchiRotate schliesst das Einstellungsfenster und der Cursor nimmt die Form eines Bleistifts an. Die Drehachse des Elements muss nun mit zwei Klicks festgelegt werden.



Da im Grundriss gearbeitet wird, liegt die Drehachse immer in der Grundrissebene auf der Höhe 0.

Sobald die Drehachse definiert worden ist, wird das Element entsprechend gedreht.



So wird ein Element im 3D-Fenster gedreht

Gehen wir davon aus, dass der gleiche Stuhl im 3D-Fenster gedreht werden soll.

7. Den Stuhl im 3D-Fenster auswählen und die Schaltfläche des Drehen-Werkzeugs anklicken.
8. ArchiRotate öffnet jetzt das Dialogfenster mit den Einstellungen für die Drehung. Da im 3D-Fenster gearbeitet wird, ist der Bleistift-Button für die grafische Festlegung des Drehwinkels aktiviert.
9. Jetzt kann entweder wie beim Arbeiten im Grundriss der gewünschte Drehwinkel in das Eingabefeld eingegeben oder der Bleistift-Button gedrückt werden, um den Drehwinkel grafisch festzulegen. Wählen sie die Grafikoption durch Anklicken des Bleistift-Buttons und bestätigen die Auswahl mit OK.



ArchiRotate schliesst das Einstellungsfenster und der Cursor nimmt die Form eines Bleistifts. Die Drehachse des Elements muss nun mit zwei Klicks festgelegt werden.

Da im 3D-Fenster gearbeitet wird, ist die Höhe der Drehachse sehr wichtig. Die Höhe kann über die Positionierung zum aktuell eingestellten Benutzer-Nullpunkt festgelegt werden.

11. Vor dem ersten Klick muss deshalb der Nullpunkt-Button im ArchiCAD Koordinatenfenster angeklickt werden..

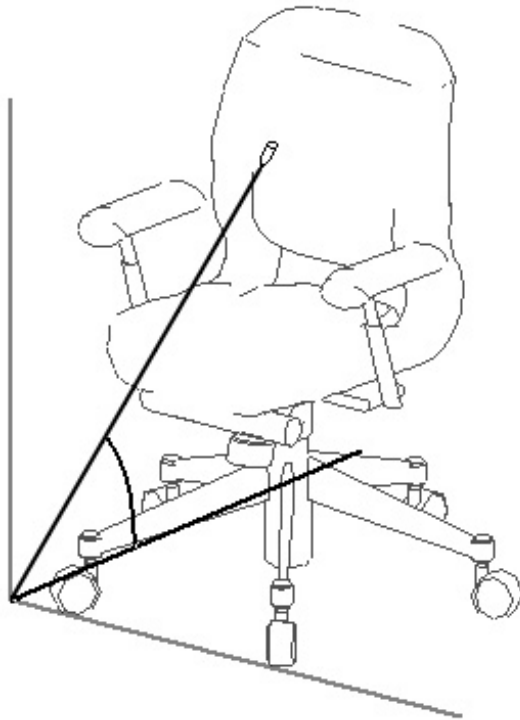


12. Dann einen Fangpunkt an der Grundfläche des Stuhls anklicken, um den Benutzer-Nullpunkt des 3D-Fensters dort zu platzieren. Jetzt geht die Drehachse durch diesen Benutzer-Nullpunkt.
13. Mit zwei Klicks die Enden der Drehachse festlegen.



Hätten sie den Wert des Drehwinkel in das Zahlenfeld des Einstelldialoges eingegeben, würde ArchiRotate an dieser Stelle das Element mit diesen Winkel um die eben festgelegte Achse drehen (wie beim Drehen im Grundriss).

14. Da die Grafik-Option für das Festlegen des Drehwinkels aktiviert wurde, muss an dieser Stelle der Wert des Drehwinkels grafisch mit Hilfe der Maus im 3D-Fenster festgelegt werden. Dabei helfen die Fang-Funktion und die von ArchiCAD angezeigte Vorschau.
15. Sobald der Wert mit einem Klick bestätigt worden ist, dreht ArchiRotate das Element wie festgelegt.



So wird ein Element parallel zu einem bereits vorhandenen Element ausgerichtet

Gehen wir davon aus, dass im Grundriss ein Stuhl eingefügt wurde und jetzt die gleiche Ausrichtung (Drehung) bekommen soll, wie ein bereits eingefügter und gedrehter Stuhl.

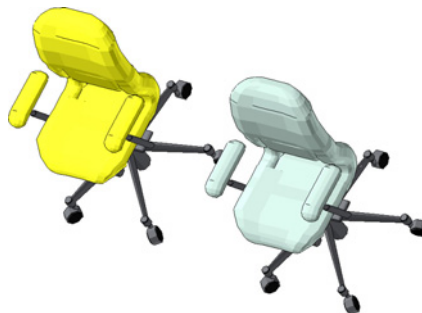


9. Wählen sie das oder die Element/e aus, das/die parallel ausgerichtet werden soll/en. Klicken sie das Drehen-Werkzeug auf der ArchiRotate Werkzeugleiste an.
10. Im Dialogfenster, das sich öffnet, klicken sie den Button mit den beiden parallelen Linien an.



11. Das Einstellungsfenster schliesst sich und ArchiRotate ändert die Cursorform. Jetzt muss mit einem Klick das Element angegeben werden, zu dem das ausgewählte Element parallel ausgerichtet werden soll.
12. Dann legen sie mit einem zweiten Klick den Punkt fest, durch den die Drehachse führt. Falls sie im 3D-Fenster arbeiten, ist auch hier die Höhe zum Benutzer-Nullpunkt wichtig, damit auch die Z-Koordinate des Punktes definiert wird.

Mit diesen beiden Klicks hat ArchiRotate alle Informationen, die zum Drehen des Elementes benötigt wird. Das Ergebnis wird sofort angezeigt:





ArchiRotate

Free Tool to Rotate the ArchiCAD Objects

LENGUA ESPAÑOLA



Guardar Objeto Rotable

10. Seleccione, en la ventana de planta de ArchiCAD, el elemento de biblioteca que desea rotar.
11. Haga clic en el icono de la herramienta **Guardar Objeto Rotable**.
12. Aparecerá una ventana de diálogo estándar, en la cual podrá escribir el nombre del nuevo objeto y escoger la ubicación deseada y luego hacer clic en el botón Guardar.

El objeto resultante podrá rotarse en el espacio 3D usando ArchiRotate.



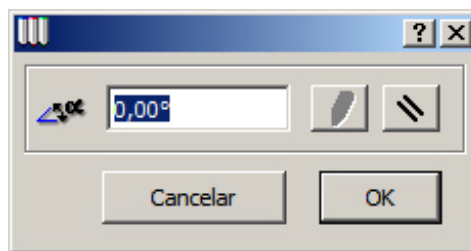
Girar

La herramienta Girar permite mover en el espacio todos los elementos generados con ArchiRotate.

La herramienta Girar puede utilizarse tanto en la ventana de Planta como en la ventana 3D de ArchiCAD (la única diferencia es que en la ventana de planta no es posible activar el icono lápiz para la definición gráfica del ángulo de rotación).

Es también posible girar varios objetos a la vez: la única cosa necesaria es seleccionar como mínimo un elemento ArchiRotate antes de activar el icono de la herramienta Girar.

Tras haber hecho clic sobre el icono de la herramienta, se abre la siguiente ventana de diálogo:



En el único campo de edición que contiene, introduzca el valor del ángulo de rotación.



Si se está trabajando en la ventana 3D, es posible habilitar la definición gráfica del ángulo pulsando el lápiz (el campo de edición se desactivará consiguientemente).



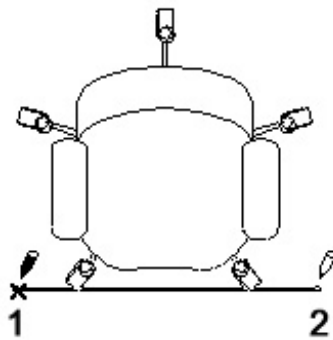
Si se desea que el elemento seleccionado sea paralelo (o los elementos, si la selección es múltiple) haga clic directamente en el pulsador con el símbolo paralelo.

Cómo girar un elemento en planta

Supongamos que se desea girar una silla situada en la planta.

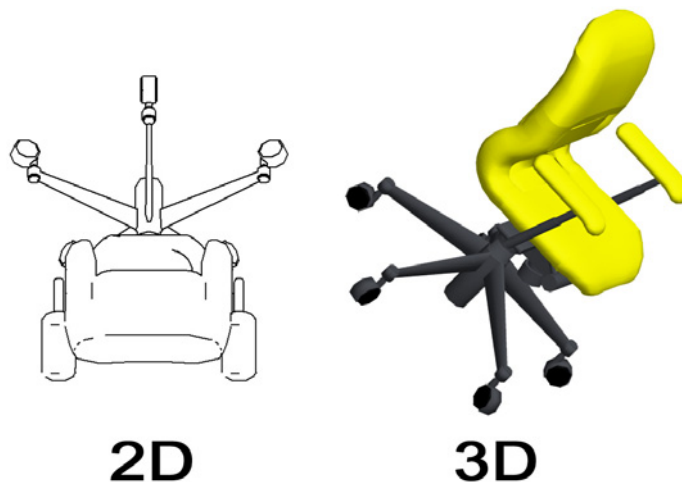
10. Seleccione la silla y haga clic sobre el icono de la herramienta Girar.
11. ArchiRotate abrirá la ventana de diálogo para la definición de la rotación (estamos en planta y por lo tanto el icono del lápiz para la definición gráfica de este valor está desactivado).
12. Introducir el ángulo de rotación deseado (por ejemplo 45°) y confírmelo con el pulsador OK..

ArchiRotate cierra la ventana para la definición del ángulo de rotación y cambia la forma del cursor en lápiz, esperando que, con dos clics, se defina el eje de rotación del elemento.



Visto que se está trabajando en planta, la altura del eje de rotación es siempre cero.

Apenas definido el eje de rotación, el elemento se gira en el modo indicado.



Cómo girar un elemento en 3D

Supongamos que se desea girar la misma silla en la ventana 3D.

10. Seleccione la silla y haga clic sobre el icono de la herramienta Girar.
11. ArchiRotate abre la ventana de diálogo para definir la rotación y, como se está trabajando en 3D, el icono del lápiz para la definición gráfica de este valor está habilitado.
12. A continuación es posible introducir en el campo de edición el ángulo de rotación deseado (como para la rotación en planta) o bien activar el icono del lápiz para definir gráficamente el ángulo de rotación. Seleccione esta segunda opción y confírmela con el botón OK.



ArchiRotate cierra la ventana para la definición de la Rotación y cambia la forma del cursor en lápiz, esperando que se defina, con dos clics, el eje de rotación del elemento..

Como se está trabajando en la ventana 3D, es muy importante la altura del eje de rotación que puede definirse en el modo deseado, empleando la modalidad de colocación del Origen Usuario prevista por ArchiCAD.

16. Por lo tanto, antes de efectuar el primer clic, active el icono Origen de la Paleta de Coordenadas de ArchiCAD.

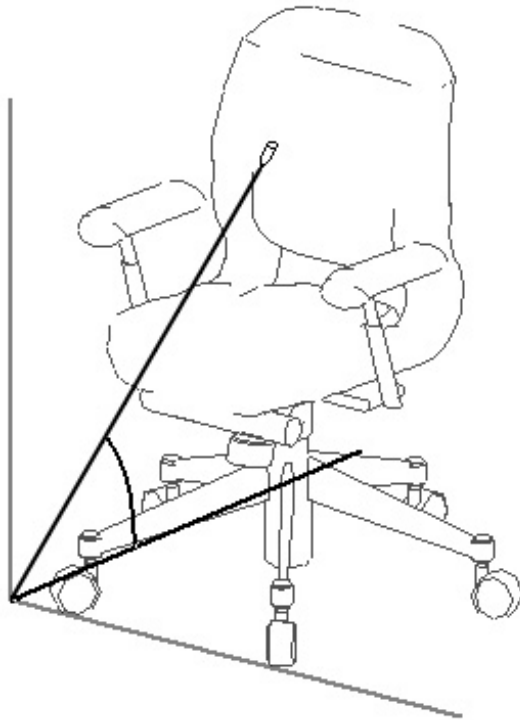


17. Luego, seleccione un vértice de la base de la silla para trasladar a este punto el Origen Usuario de la ventana 3D. Ahora el eje de rotación pasará por el Origen usuario.
18. Con dos clics se definen sus dos extremos.



Si se hubiera introducido el valor del ángulo de rotación, a este punto ArchiRotate giraría el elemento, como establecido, alrededor del eje que se acaba de definir (en el modo visto para la rotación en planta).

19. Como se ha seleccionado la definición gráfica del ángulo de rotación, ahora debe desplazarse el ratón a la ventana 3D para definir este valor gráficamente, a partir de los snap de los elementos y observando la vista preliminar que ArchiCAD muestra.
20. Apenas se realiza un clic para confirmar el valor, ArchiRotate gira el elemento como requerido.



Cómo poner un elemento paralelo a otro elemento existente

Supongamos que se haya introducido una silla en planta y que se le quiere asignar la misma orientación (girándola) que una silla existente anteriormente girada.

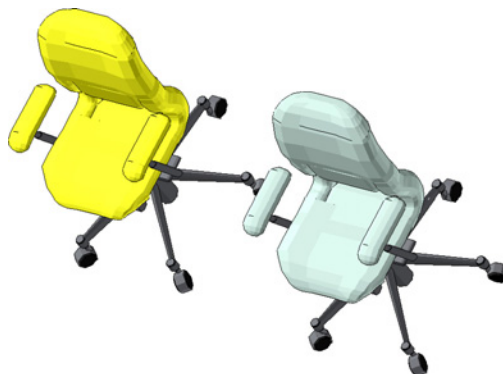


13. Seleccione el elemento (o los elementos) que desea poner paralelos y luego haga clic en la herramienta Girar de la paleta de ArchiRotate.
14. Apenas aparece la ventana para definir la rotación, haga clic en el pulsador con el icono Paralelo.



15. La ventana de definiciones se cierra inmediatamente y ArchiRotate cambia la forma del cursor esperando que usted defina, con un clic, el elemento al que se desea poner paralelo el elemento seleccionado.
16. Luego, con un segundo clic, defina el punto por el cual pasa el eje de rotación (de nuevo, si se está en la ventana 3D, será muy importante definir la posición del Origen Usuario para definir seguidamente la coordenada Z de este punto!).

Tras efectuar los dos clics, ArchiRotate posee todas las informaciones necesarias para girar el elemento y muestra inmediatamente el resultado:





ArchiRotate

Free Tool to Rotate the ArchiCAD Objects

LINGUA ITALIANA



Salva Oggetto Ruotabile

13. Selezionate, nella pianta di ArchiCAD, l'oggetto da ruotare.
14. Cliccate sull'icona dello strumento **Salva Oggetto Ruotabile**.
15. Nel dialogo standard che appare, digitate il nome dell'oggetto e definite la posizione di registrazione, quindi cliccate su salva.

L'oggetto così ottenuto sarà ruotabile, nello spazio 3D, tramite ArchiRotate.



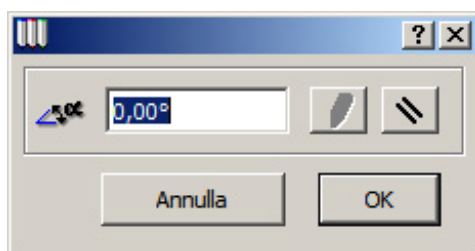
Rotazione

Lo strumento Rotazione vi permette di ruotare nello spazio tutti gli elementi generati con ArchiRotate.

Lo strumento Rotazione è utilizzabile sia nella finestra di Pianta che nella finestra 3D di ArchiCAD (l'unica differenza è che nella finestra di pianta l'icona della matita, per la definizione grafica dell'angolo di rotazione, non è abilitata).

Potrete ruotare anche più oggetti contemporaneamente: l'unica avvertenza è di aver selezionato almeno un elemento ArchiRotate prima di cliccare sull'icona dello strumento Rotazione.

Dopo aver cliccato sull'icona dello strumento, compare la seguente finestra di dialogo:



Nell'unico campo editabile presente, digitare il valore dell'angolo di rotazione.



Se state operando nella finestra 3D potrete abilitare la definizione grafica dell'angolo cliccando sul pulsante con la matita (il campo editabile si disabiliterà di conseguenza).



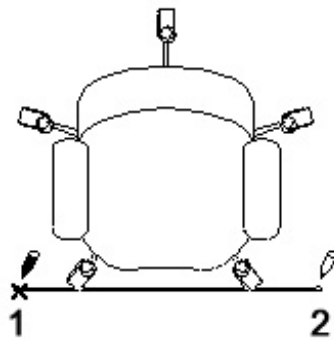
Se volete rendere parallelo l'elemento selezionato (o gli elementi in caso di selezioni multiple) cliccate direttamente sul pulsante con il simbolo parallelo.

Come ruotare un elemento in pianta

Supponiamo di voler ruotare una sedia posizionata in pianta.

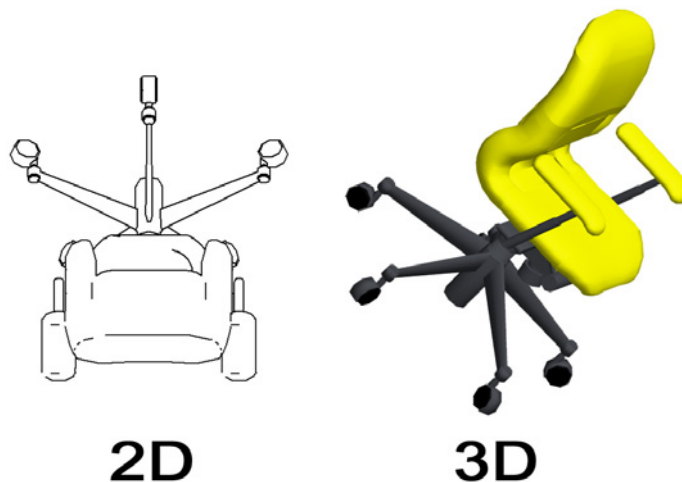
13. Selezionate la sedia e cliccate sull'icona dello strumento Rotazione.
14. ArchiRotate visualizza il dialogo per i settaggi della rotazione (siamo in pianta e quindi l'icona della matita per la definizione grafica di questo valore è disabilitata).
15. Digitate l'angolo di rotazione desiderato (ad esempio 45°) e confermate con il tasto OK.

ArchiRotate chiude la finestra per i settaggi della Rotazione e cambia la forma del cursore in matita attendendo che definiate, con due click, l'asse di rotazione del vostro elemento.



Dal momento che state lavorando in pianta, la quota dell'asse di rotazione è sempre zero.

Appena terminato di definire l'asse di rotazione, l'elemento viene ruotato come richiesto.



Come ruotare un elemento in 3D

Supponiamo di voler ruotare la stessa sedia nella finestra 3D.

13. Selezionate la sedia e cliccate sull'icona dello strumento Rotazione.
14. ArchiRotate visualizza il dialogo per i settaggi della rotazione e, poiché state operando nel 3D, l'icona della matita per la definizione grafica di questo valore è abilitata.
15. A questo punto potete digitare l'angolo di rotazione desiderato (come visto per la rotazione in pianta) o attivare l'icona della matita per definire graficamente l'angolo di rotazione. Scegliete questa seconda opzione e confermate la configurazione con il tasto OK.



ArchiRotate chiude la finestra per i settaggi della Rotazione e cambia la forma del cursore in matita attendendo che definiate, con due click, l'asse di rotazione del vostro elemento.

Dal momento che state lavorando nella finestra 3D, è molto importante la quota dell'asse di rotazione che potrete definire a vostro piacimento usando la modalità di posizionamento dell'origine utente prevista da ArchiCAD.

21. Quindi, prima di eseguire il primo click, cliccate sull'icona Origine della Barra delle Coordinate di ArchiCAD.

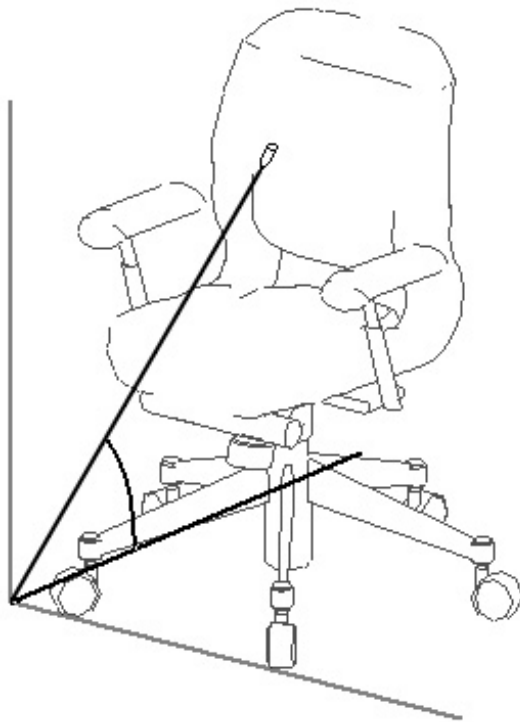


22. Cliccate poi su un vertice della base della sedia in modo da traslare in questo punto l'Origine Utente della finestra 3D. Ora l'asse di rotazione passerà per l'Origine utente.
23. Con due click definite i suoi due estremi.



Se aveste digitato il valore dell'angolo di rotazione, a questo punto ArchiRotate ruoterebbe l'elemento, come richiesto, attorno all'asse appena definito (come visto per la rotazione in pianta).

24. Poiché è stata scelta la definizione grafica dell'angolo di rotazione, a questo punto dovrete spostare il mouse nella finestra 3D per definire questo valore graficamente, basandovi sugli snap agli elementi e sul riscontro dell'anteprima visualizzata da ArchiCAD.
25. Non appena eseguite un click per confermare il valore, ArchiRotate ruota l'elemento come richiesto.



Come rendere parallelo un elemento ad un elemento esistente

Supponiamo di avere inserito una sedia in pianta e di volergli assegnare lo stesso orientamento (rotazione) di una sedia esistente precedentemente ruotata.



17. Selezionate l'elemento (o gli elementi) che volete rendere paralleli e quindi cliccate sullo strumento Rotazione della palette di ArchiRotate.
18. Appena compare la finestra per i settaggi della Rotazione, cliccate sul pulsante con l'icona Parallelo.



19. La finestra dei settaggi si chiude immediatamente ed ArchiRotate cambia la forma del cursore attendendo che voi definiate, con un click, l'elemento a cui volete rendere parallela la vostra selezione.
20. Quindi, con un secondo click, definite il punto per il quale passa l'asse di rotazione (ancora una volta, se siete nella finestra 3D, sarà molto importante configurare la quota dell'Origine Utente per definire anche la coordinata Z di questo punto!).

Eseguiti i due click, ArchiRotate è in possesso di tutte le informazioni necessarie per ruotare l'elemento e visualizzerà immediatamente il risultato:

