

Da: "Mirco arch. Sorgato" <mirco.sorgato@cigraph.com>
Oggetto: **Re: Cleaner**
Data: 24 ottobre 2008 13:17:00 GMT+02:00
A: "Walter YAHOO" <walterfog@yahoo.it>
6 allegati, 9,0 MB

Gentile Fogale,
premesse che il sito da lei menzionato non è di riferimento ArchiCAD per le molte, troppe, imprecisioni (ottimisticamente parlando) in esso contenute, non mi stupisco vi siano segnalazioni errate anche in tal senso.

Lei sta accusando una anomalia che nulla ha a che vedere con ArchiCAD.
Infatti l'esportazione ottenuta sia per Cinema 4D che per Artlantis risulta corretta per tutte le geometrie.
Se vogliamo essere puntuali, un problema lo si rivela con Artlantis 2 nella mancata lettura del file 3DS con materiali divisi in gruppi. E' però un problema di Artlantis 2 facilmente aggirabile con l'esportazione nativa (atl).
Con altre configurazioni delle opzioni 3DS, artlantis 2 e 1 leggono correttamente le geometrie.
Ergo non è un problema del file 3DS.

Relativamente a Cinema 4D, il suo caso.
Esportato con tutte le opzioni presenti nelle Opzioni 3DS.
Il risultato ottenuto è sempre ottimale (nessun problema di geometrie).
Forse, dico forse, in alcuni casi si è dovuto riassegnare il percorso dove rintracciare le tessiture.

Molto probabilmente deve avere degli errori di preferenze o Cinamea o ArchiCAD.
Quest'ultimo lo escludo poichè il cleaner trasmesso non ha risolto il problema.

Le trasmetto alcune immagini quale dimostrazione del corretto funzionamento.

Cordialmente

CU mirco

PS Configurazione delle opzioni 3DS
Per un corretto dimensionamento l'unità dovrà essere impostata nel modo seguente
1 = 1000 mm

e non
1 = 1 pollici

----- Original Message -----

From: Walter YAHOO
To: Mirco arch. Sorgato
Sent: Thursday, October 23, 2008 3:36 PM
Subject: Re: Cleaner

Gentile Mirco,

in merito alle sue considerazioni circa i problemi da me accusati in archicad 12 vorrei fare un paio di considerazioni.
Per quanto riguarda l'esportazione da AC verso C4D credo sia abbastanza frettoloso e semplice addebitare la causa all'operatore in quanto ci sono 2 considerazioni da fare:
primo io ho solamente installato l'aggiornamento che mi è arrivato da AC 10 alla 12 e non ho fatto nessun'altro tipo di operazione ne a livello di sistema ne a livello di impostazioni di archicad... quindi non so cosa si riferisce quando parla di errore da parte dell'operatore. a questo posso aggiungere che lo stesso progetto aperto con la precedente versione di archicad 10 e compiute le medesime operazioni di esportazione, non si verifica nessun tipo di problema alle geometrie esportate in 3DS verso C4D.
In ogni caso, come potrà verificare nel vs. forum del sito della cigraph, e anche nel portale di riferimento di archicad italiano, e cioè, www.archiradar.com, non sono l'unico utente ad avere il medesimo tipo di problema nell'esportazione da AC12 verso C4d.... quindi mi permetto di presumere che il problema stia proprio in archicad piuttosto che nell'operatore. In ogni caso le ripeto la procedura seguita e che crea questo tipo di problema.
Prendendo singole parti o oggetti del mio progetto, ed esportandoli in 3DS succede che la prima volta funziona... quando poi per vari motivi si ripresenta la necessità di esportare le stesse geometrie oppure altre geometrie del progetto senza chiudere archicad, tali geometrie presentano parti mancanti. E nella finestra di dialogo di archicad che mi chiede i settaggi di esportazione io metto la spunta sull'ultima opzione e cioè esportazione per materiali e il check sulle ultime 2 opzioni come può vedere dal file allegato.

