

Eccoci qui.

Semplicemente questa è la mia esperienza sul file HMØ9.atl che ho trovato in questo forum. (sezione contest)

→ Il Fatto è che la prima prova che ho fatto ha impiegato il mio PC per 27 ore.

Quindi mi sono disperato e ho deciso di andare a fondo.

Questi sono i tempi:

Livello 1:	senza niente	1' 24"
Livello 2:	qualche Texture bassa qualità	1' 54"
Livello 3:	" " e qualche oggetto	6' 12"
Livello 4:	TEXTURE più precise e più oggetti	17' 58"
Livello 5	" " " " + riflessi	24' 32"
Livello 5(bis)	" " " " + riflessi + Texture + Fractal	38' 51"
Livello 6	IMMAGINE FINALE	74' 24"

CONCLUSIONE: ciò che rallenta l'elaborazione per questa piccola esperienza sul file HMØ9 è stato l'inserimento di tanti oggetti e tutti i riflessi.

Perché la stessa scena senza oggetti (con riflessi, brividi e altre cose...) l'ho renderizzata in 6' 12".